

# **Règlement Championnat**

## **« Mendes Poker Club » 2017-2018**

### **Article 1 : Champs d'application.**

Ce règlement régit l'ensemble du championnat du club pour l'année en cours. Le fait d'adhérer à l'association engendre de ce fait l'acceptation totale du présent règlement.

### **Article 2 : Organisation technique, matérielle et arbitrale.**

Chaque soirée sera sous la responsabilité d'une équipe technique chargée de la mise en place matérielle (tables, cartes, jetonnerie, ordinateur, etc.), technique (attribution des places, rééquilibrage des tables, etc.) et arbitrale (gestion des règles appliquée à la soirée, gestion des conflits, etc.).

Chaque membre du club devra obligatoirement faire partie d'une équipe technique. En début d'année, le nombre d'équipes, leur liste et un calendrier d'organisation des soirées seront établies par les membres du bureau et communiqués aux membres. Charge à chaque équipe technique de s'organiser en interne pour ces soirées.

- Le TD (directeur de tournois) pour l'année est officiellement (Christophe Correia) (TETRIS)

L'équipe technique, dans son ensemble, est responsable du bon déroulé de la soirée. En cas de problème, seule l'équipe technique ou membre du bureau présent devra répondre de ces difficultés.

Chaque équipe technique devra avoir comme membre une personne maîtrisant les règles appliquées au club.

### **Article 3 : Organisation du championnat**

Le championnat sera organisé de la manière suivante :

1. Trois championnats trimestriels ouvrants chacun une qualification pour la finale annuelle
2. Chaque championnat trimestriel sera organisé en 4 classements :
  - Un classement « bankroll générale » reprenant l'ensemble des Sit'n Go et des MTT
  - Un classement « bankroll Sit'n Go »
  - Un classement « bankroll MTT »
  - Un classement « Régularité »

A l'issue de chaque trimestre, une finale sera organisée à laquelle seront qualifiés :

- Les 3 premiers du classement « bankroll générale »
- Les 5 premiers du classement « bankroll Sit'n Go »
- Les 5 premiers du classement « bankroll MTT »
- Les 5 meilleurs du classement « Régularité »

En cas d'égalité dans l'un des classements, le classement « Régularité » prévaudra pour départager les joueurs. Si, malgré tout, plusieurs joueurs demeurent à égalité, il faudra se référer au « classement bankroll » pour départager les joueurs.

Si un ou plusieurs joueurs se qualifient dans plusieurs classements différents, ils ouvrent une ou plusieurs places complémentaires au classement « bankroll générale ». Autrement dit, il y aura toujours, au minimum, 18 joueurs qualifiés pour la finale trimestrielle.

*Exemple : une personne est 6ème du classement « bankroll générale », 2ème du classement « bankroll Sit'n Go » et 4ème du classement « bankroll MTT ». Dans ce cas, cette personne gagne sa place pour la finale trimestrielle et qualifie automatiquement le 8ème et le 9ème « bankroll générale ».*

Sont qualifiés pour la finale annuelle :

- Le champion en titre (1 place) (Thomas B (Winetime)) pour cette saison 2
- Les 4 premiers de chaque finale trimestrielle (12 places)
- Le 1er du championnat « bankroll Sit'n Go » annuel (1 place)
- Le 1er du championnat « bankroll MTT » annuel (1 place)
- Le 1er du championnat « bankroll générale » annuel (1 place)
- Les 4 premiers du championnat « Régularité » (4 places)
- Soit 20 qualifiés

Dans le cas où il y aurait moins de 16 joueurs suite à des doublons de qualifications ou absent(s), le classement « Régularité Annuel » prévaudra pour le repêchage afin d'arriver au nombre de minimal de 16 qualifiés, soit 2 tables de 8 joueurs la finale se jouant à 20.

#### **Article 4 : Bonus**

Le déblocage des bonus pour la grande finale annuel ne s'applique que lors des les finales trimestrielles.

Le vainqueur de chaque finale trimestrielle prend un bonus de 5000 Jetons pour la finale Annuel. Ceci est cumulable à chaque finale trimestrielle.

Si un joueur déjà qualifié pour la finale annuel se requalifie lors d'une autre finale trimestrielle, il prend un bonus supplémentaire de 5000 Jetons.

Le Stack de départ pour la grande finale est de 35 000 jetons. Un joueur ayant gagné tous les bonus possible lors de la saison ne pourra avoir plus que 60 000 jetons lors de cette finale.

*Exemple : Thomas (on prend le champion en titre 😊)*

*Thomas termine 1<sup>er</sup> de la Finale trimestrielle 1 : il gagne donc sa place en finale + 5000 de bonus pour la 1<sup>er</sup> place.*

*Thomas termine aussi 1<sup>er</sup> de la finale trimestrielle 2 ; il reprend donc 5000 de bonus pour sa requalification + 5000 de bonus de la victoire. Soit un bonus de 10 000 Jetons*

*Thomas termine à nouveau 1<sup>er</sup> lors de la finale trimestrielle 3, il reprend donc 5000 de bonus de requalification + les 5000 de victoires. Soit un bonus de 10 000 Jetons*

*Son Stack de départ pour la finale sera donc de 35 000 + 25 000 de bonus. Ceci est donc le stack maximum de 60 000 Jetons. Bien évidemment seul cet exemple, avec le même joueur finissant 1<sup>er</sup> de chaque finale trimestrielle peut atteindre ce stack de 60 000 Jetons.*

*Dans l'éventualité où Thomas finira dans le top 4 (hors 1<sup>er</sup>) dans la finale 3, il ne bénéficierait donc pas du bonus de 5000 de victoire mais conservera le bonus de requalification de 5000 Jetons. Son stack serait donc de 55 000.*

Cette formule de bonus permet de respecter une plus grande équité des Stack lors de la grande finale Annuel.

**Il n'y a plus de bonus sur les différents classements comme l'année dernière.**

### **Article 5 : Le système de Bankroll**

Chaque joueur se verra remettre, **au début de chaque trimestre**, une bankroll de 20 000 M€ND€S, notre monnaie locale (virtuelle, évidemment). Lors de chaque soirée, un buy-in est automatiquement prélevé sur sa bankroll :

- 250 M€ND€S pour un Sit'n Go

- 500 pour un MTT

-500 le DEEPSTACK

Aucun buy-in n'est prélevé pour les finales.

Les Bankroll sont remis à 0 soit 20 000 M€ND€S à chaque début de trimestre. L'addition des bankroll de chaque trimestre feront le classement « BANKROOL GENERALE ANNUELLE ».

## Article 6 : Le système de Régularité

Chaque joueurs ayant joué au moins une main et sous couvert d'être présent lors de sa sortie du jeu (CF article 9), gagnera des points de régularité. Le but étant de récompenser en un seul système de classement la présence au tournoi organisé par l'association, et donc l'implication à la vie du club. Les points régularités sont remis à zéro à chaque nouveau trimestre. Le total des points de régularité cumulé sur chaque trimestre sera additionné afin de faire un « CLASSEMENT ANNUEL REGULARITE ».

Le système de point de régularité fonctionne de la façon suivante :

Si le tournoi comporte 30 joueurs, que le joueur sort 1<sup>er</sup> alors il prendra 1 points

Si le tournoi comporte 30 joueurs et que le joueur sort 15<sup>eme</sup> il prendra alors 15 points

Si le tournoi comporte 30 joueurs et qu'il gagne le tournoi il prendra alors 30 points.

Ce à quoi il faut ajouter les bonus ITM de point de régularité. Les bonus sont calculé automatiquement via la répartition « REGULARITE » (CF Article 6 – Système de répartition Régularité). Les Bonus varient en fonction du nombre de joueurs présents, et sont applicable uniquement sur les SNG, MTT ou DEEP. Un joueur qui rentre dans la grille des ITM se verra donc attribuer ses points régularité en fonction de sa place de sortie comme expliquer précédemment + ses points de bonus selon la grille des ITM.

Exemple :

Nous sommes sur un MTT avec 42 joueurs.

-DJOKIKICLARA (le fish ☺) est le premier sortant de la soirée : il n'est donc pas ITM, perd 500 de Bankroll et prend 1 point de régularité.

-FIFOU (la Dynamique☺) est le 17<sup>eme</sup> sortant : Il n'est pas ITM, perd 500 de bankroll et prend 17 points de régularité.

-AURELIO (Le dealer officiel du MPC qui n'arrive pas à faire les TF ☺) est le 32<sup>eme</sup> sortant : Il finit donc à la 10<sup>eme</sup> place et rentre dans les ITM : il prend donc 5% du prize Pool + 32 points de régularité + 1 point de bonus ITM régularité.

-JOYEUX-28 (Le Shark ☺) gagne le tournoi, il prend donc 23,50% du prize pool + 42 points de régularité + 10 points de bonus ITM régularité





87	17	18,10%	13,40%	9,90%	8,10%	7,10%	6,10%	5,10%	4,60%	4,10%	3,60%	3,30%	3,10%	2,90%	2,80%	2,70%	2,60%	2,50%					100,00%	
88	18	17,70%	13,00%	9,80%	8,00%	7,00%	6,00%	5,00%	4,50%	4,00%	3,50%	3,20%	3,00%	2,80%	2,70%	2,60%	2,50%	2,40%	2,30%					100,00%
89	18	17,70%	13,00%	9,80%	8,00%	7,00%	6,00%	5,00%	4,50%	4,00%	3,50%	3,20%	3,00%	2,80%	2,70%	2,60%	2,50%	2,40%	2,30%					100,00%
90	18	17,70%	13,00%	9,80%	8,00%	7,00%	6,00%	5,00%	4,50%	4,00%	3,50%	3,20%	3,00%	2,80%	2,70%	2,60%	2,50%	2,40%	2,30%					100,00%
91	18	17,70%	13,00%	9,80%	8,00%	7,00%	6,00%	5,00%	4,50%	4,00%	3,50%	3,20%	3,00%	2,80%	2,70%	2,60%	2,50%	2,40%	2,30%					100,00%
92	18	17,70%	13,00%	9,80%	8,00%	7,00%	6,00%	5,00%	4,50%	4,00%	3,50%	3,20%	3,00%	2,80%	2,70%	2,60%	2,50%	2,40%	2,30%					100,00%
93	18	17,70%	13,00%	9,80%	8,00%	7,00%	6,00%	5,00%	4,50%	4,00%	3,50%	3,20%	3,00%	2,80%	2,70%	2,60%	2,50%	2,40%	2,30%					100,00%
94	19	16,60%	12,70%	9,75%	7,95%	6,95%	5,95%	4,95%	4,45%	3,95%	3,45%	3,15%	2,95%	2,75%	2,65%	2,55%	2,45%	2,35%	2,25%	2,20%				100,00%
95	19	16,60%	12,70%	9,75%	7,95%	6,95%	5,95%	4,95%	4,45%	3,95%	3,45%	3,15%	2,95%	2,75%	2,65%	2,55%	2,45%	2,35%	2,25%	2,20%				100,00%
96	19	16,60%	12,70%	9,75%	7,95%	6,95%	5,95%	4,95%	4,45%	3,95%	3,45%	3,15%	2,95%	2,75%	2,65%	2,55%	2,45%	2,35%	2,25%	2,20%				100,00%
97	19	16,60%	12,70%	9,75%	7,95%	6,95%	5,95%	4,95%	4,45%	3,95%	3,45%	3,15%	2,95%	2,75%	2,65%	2,55%	2,45%	2,35%	2,25%	2,20%				100,00%
98	19	16,60%	12,70%	9,75%	7,95%	6,95%	5,95%	4,95%	4,45%	3,95%	3,45%	3,15%	2,95%	2,75%	2,65%	2,55%	2,45%	2,35%	2,25%	2,20%				100,00%
99	19	16,60%	12,70%	9,75%	7,95%	6,95%	5,95%	4,95%	4,45%	3,95%	3,45%	3,15%	2,95%	2,75%	2,65%	2,55%	2,45%	2,35%	2,25%	2,20%				100,00%
100	20	16,30%	12,70%	9,65%	7,85%	6,85%	5,85%	4,85%	4,35%	3,85%	3,35%	3,05%	2,85%	2,65%	2,55%	2,45%	2,35%	2,25%	2,15%	2,10%	2,00%			100,00%
101	20	16,30%	12,70%	9,65%	7,85%	6,85%	5,85%	4,85%	4,35%	3,85%	3,35%	3,05%	2,85%	2,65%	2,55%	2,45%	2,35%	2,25%	2,15%	2,10%	2,00%			100,00%
102	20	16,30%	12,70%	9,65%	7,85%	6,85%	5,85%	4,85%	4,35%	3,85%	3,35%	3,05%	2,85%	2,65%	2,55%	2,45%	2,35%	2,25%	2,15%	2,10%	2,00%			100,00%
103	20	16,30%	12,70%	9,65%	7,85%	6,85%	5,85%	4,85%	4,35%	3,85%	3,35%	3,05%	2,85%	2,65%	2,55%	2,45%	2,35%	2,25%	2,15%	2,10%	2,00%			100,00%
104	20	16,30%	12,70%	9,65%	7,85%	6,85%	5,85%	4,85%	4,35%	3,85%	3,35%	3,05%	2,85%	2,65%	2,55%	2,45%	2,35%	2,25%	2,15%	2,10%	2,00%			100,00%

Pour les Sit'n Go :

ITM Classement Bankrool SNG											
Nb Joueurs SNG	Nb ITM	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	2	65,00%	35,00%								
5	2	65,00%	35,00%								
6	2	65,00%	35,00%								
7	3	50,00%	30,00%	20,00%							
8	3	50,00%	30,00%	20,00%							
9	3	50,00%	30,00%	20,00%							
10	3	50,00%	30,00%	20,00%							





44	10	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1								
45	10	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1								
46	11	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1							
47	11	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1							
48	11	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1							
49	11	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1							
50	11	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1							
51	11	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1							
52	12	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1						
53	12	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1						
54	12	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1						
55	12	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1						
56	12	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1						
57	12	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1						
58	13	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1					
59	13	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1					
60	13	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1					
61	13	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1					
62	13	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1					
63	13	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1					
64	14	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1				
65	14	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1				
66	14	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1				
67	14	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1				
68	14	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1				
69	14	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1				
70	15	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1			
71	15	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1			
72	15	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1			
73	15	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1			
74	15	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1			
75	15	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1			
76	16	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1		
77	16	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1		
78	16	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1		
79	16	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1		
80	16	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1		
81	16	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1		
82	17	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
83	17	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
84	17	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
85	17	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
86	17	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
87	17	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
88	18	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1



## Article 8 : Horaires des tournois

L'heure de début de la soirée est fixée à 20h00 pour les Sit'n Go et les MTT.

A partir de cette heure, une arrivée tardive de 1h30 est acceptée à partir de ces heures de référence **que le tournoi soit commencé ou non.**

*Exemple* : Une soirée Sit'n Go, originellement prévue à 20h00, commence à 20h30 pour des raisons diverses (retard de l'équipe technique, problème de clés, etc.). Cela ne change rien à l'heure d'arrivée tardive, elle demeurera fixée à 21h30 (20h00+1h30). De fait, le niveau de blinds n'aura aucune incidence, seule l'heure compte.

Pour rappel, un joueur est considéré comme étant dans les délais lorsque qu'il a joué sa première main **avant la limite des 1h30**, le fait d'être présent avant le début du tournoi ne change rien.

Cette règle ne souffrira aucune exception.

Il est demandé qu'un joueur inscrit mais ayant un empêchement prévienne le staff via la messagerie de la page Facebook officiel du « Mendes Poker Club » ou le président du club (David : 06 81 17 70 10) avant le début du tournoi soit 20h00. Dans ce cas le Buy-in ne sera pas déduit.

Un joueur inscrit, n'ayant pas prévenu de son absence se verra retirer le buy-in du tournoi pour lequel il devait participer. Il sera considéré comme premier sortant et ne prendra aucun point de régularité. Son stack sera retiré à 21h30 (heure de fin du tardif). Cette règle s'applique également s'il prévient après 20h00 et le stack sera retiré immédiatement par le TD.

Les stacks des joueurs absents tournent dès le lancement du tournoi et seront retirés des tables selon les conditions ci-dessus.

## Article 9 : Organisation des sorties des joueurs

Du fait de la mise en place d'un classement « REGULARITE », il est important de mettre en place un système permettant de savoir à quel place chaque joueur est sorti.

Voici l'organisation choisie :

En début de saison, chaque joueur se verra remettre un n° de joueur, ce numéro unique lui servira toute l'année pour s'inscrire aux divers tournois et sera valable 3 ans. Il sera associé à pseudo unique, choisi par le joueur. Ce pseudo ne pourra être changé en cours d'année.

Pour les soirées Sit'n Go, une fiche sera mise en place sur chaque table, voici le modèle :

			
Mendes Poker Club Classement SNG			
Date:        /        /			
Table _____			
Siège	N° Adhérent Joueur	Pseudo Joueur	Place de Sortie
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Pour les MTT, le sortant doit obligatoirement se signaler au TD ou au responsable du tournoi de la soirée en indiquant son numéro de joueur. Un joueur ne se signalant pas comme sortant, soit sur les fiches Sit'n go, soit au responsable du tournoi lors de la soirée MTT, sera seul responsable des conséquences de ce non-signallement. Le responsable du tournoi sera libre de classer ce joueur selon les informations à sa disposition sans que cela puisse donner lieu à un quelconque appel.

Nous attirons l'attention des joueurs sur l'importance de la clarté des informations indiquées sur la fiche Sit'n Go, l'équité de la soirée peut en dépendre...

## Article 10 : Quitter le tournoi

Définition du terme ITM :

Le terme ITM (In The Money) définit les joueurs dont le bilan de la soirée, en terme de M€NDES, est positif. Lors de certaines soirées, des lots seront à gagner (MTT et finales), les personnes entrant dans les places requises pour obtenir ce lot peuvent également être désignées ITM. Nous devons donc distinguer les deux concepts, il peut donc y avoir des soirées avec un ITM M€NDES, un ITM régularité et un ITM Lots. Dans cet article, les trois ITM sont concernés.

Un joueur a le droit de quitter le tournoi quand il le souhaite mais il doit obligatoirement le signaler au responsable de la soirée, en précisant :

- Si ce départ est définitif : dans ce cas, ses jetons sont retirés du tournoi et le joueur est déclaré sortant au moment de son départ et se verra attribuer le classement comme un joueur ayant perdu tous ses jetons.
- Si ce départ n'est pas définitif : dans ce cas, le stack dudit joueur reste en jeu, les blinds et ante lui sont prélevés, le joueur reprendra sa place à son retour. Dans le cas où le joueur serait encore absent lorsque tous ses jetons auront été prélevés, il sera considéré comme ayant effectué un départ définitif et la règle ci-dessus sera appliquée.  
**En aucun cas, un joueur absent ne peut prétendre être ITM.**

*Trois précisions à ce sujet :*

- *Un joueur absent ne peut en aucun cas gagner une main, même à tapis. A la fin de la donne, ses cartes sont muckées et seuls les joueurs encore en jeu peuvent prétendre au pot.*
- *Il est de la responsabilité du joueur de préciser clairement ses intentions au responsable du tournoi, ce dernier ayant toute latitude pour interpréter les paroles du joueur partant.*
- *Le responsable du tournoi doit absolument noter le nombre de joueurs encore en jeu lorsqu'un joueur annonce un départ non-définitif, afin d'appliquer la règle dans le cas où ce dernier ne reviendrait pas à temps.*

### **Article 11 : Les règles appliquées au club**

Le club appliquera les règles TDA. En cas de mise à jour de ces règles en cours de saison, nous continuerons d'appliquer le règlement actuel pour respecter l'adage « *on ne change pas les règles du jeu en cours de saison* »

Ces règles seront disponibles sur le site internet, et en version papier lors de chaque en soirée. Tout membre en faisant la demande recevra une version pdf de ce règlement.

Pour rappel, les décisions du TD sont définitives et sans appel.